



Uch. ZW nr 4/2008 z dnia 11.01.2008

Rozdział 3 Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski

Art. 701.

1. **W latach 2008 - 2009** Ekstraliga składa się z 8 drużyn .
2. W rozgrywkach biorą udział drużyny klubów, które posiadają licencje PZM, otrzymaną na podstawie regulaminu przyznawania i pozbawiania licencji dla klubów Ekstraligi.

Art. 702.

1. Rozgrywki Ekstraligi składają się z dwóch części:
 - 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
 - 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 705.
2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o wznowienie lub nadanie licencji dla klubu Ekstraligi na dany sezon rozgrywkowy.
3. Rozgrywki Ekstraligi prowadzone są według terminarza rozgrywek, **przy czym dopuszczalne jest przełożenie meczu na inny termin stosownie do przepisów art. 723. Daty rozgrywania meczów z terminarza rozgrywek nazywane są datami kalendarzowymi.**
4. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.
5. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.
6. W terminarzu rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, **przy dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do przepisów art. 724.**

Art. 703.

1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.
2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1 i 2, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów, stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.
3. Drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem w części zasadniczej rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych.
4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegranie połowy meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu uznaje się za niebyłe, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach z drużyną, która wycofała się lub została wykluczona.
5. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegraniu równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają

uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.

6. Jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegraniu więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów w części zasadniczej rozgrywek, wówczas:

- 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie części zasadniczej uznaje się za niebyłe, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w drugiej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
- 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
- 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.

7. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek w części finałowej, pozostałe do rozegrania przez ten klub mecze uznaje się za wygrane przez przeciwników walkowerem.

8. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatnich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych.

Art. 704.

1. Tabele Ekstraligi w części zasadniczej tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.

2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów.

Art. 705.

1. System pucharowy rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.

2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:

- 1) większa suma punktów meczowych,
- 2) większa suma punktów biegowych,
- 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po pierwszej części rozgrywek.

3. We wszystkich rundach części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.

4. W pierwszej rundzie spotykają się drużyny:

- 1) (a) pierwsza z szóstą w tabeli po części zasadniczej,
- 2) (b) druga z piątą w tabeli po części zasadniczej,
- 3) (c) trzecia z czwartą w tabeli po części zasadniczej.

5. Drużyny, które wygrały dwumecz w pierwszej rundzie części finałowej, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tej rundzie, a przy ich równości punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.

6. Drużyny, które przegrały dwumecz w pierwszej rundzie części finałowej, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tej rundzie, a

przy ich równości punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.

7. W drugiej rundzie części finałowej spotykają się:
 - 1) (d) pierwsza drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5, z pierwszą drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
 - 2) (e) druga z trzecią drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5,
 - 3) (f) siódma drużyna z ósmą w tabeli po części zasadniczej.
8. W trzeciej rundzie części finałowej spotykają się:
 - 1) (g) zwycięskie drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),
 - 2) (h) pokonane drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2).
9. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach będzie następująca:
 - 1) pierwsze miejsca zajmie zwycięska drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
 - 2) drugie miejsca zajmie pokonana drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
 - 3) trzecie miejsca zajmie zwycięska drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
 - 4) czwarte miejsca zajmie pokonana drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
 - 5) piąte miejsce zajmie druga drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
 - 6) szóste miejsce zajmie trzecia drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
 - 7) siódme miejsca zajmie zwycięska drużyna z (f) - patrz ust. 7 pkt 3),
 - 8) ósme miejsca zajmie pokonana drużyna z (f) - patrz ust. 7 pkt 3).

Art. 706.

1. Po zakończeniu rozgrywek Ekstraligi, drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu opuszcza Ekstraligę i uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie, a prawo do uczestniczenia w rozgrywkach Ekstraligi w następnym sezonie uzyska drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu w DM I Ligi.

2. Drużyna, która zajęła siódme miejsce w Ekstralidze rozegra dwa mecze barażowe z drużyną DM I Ligi, określoną w regulaminie rozgrywek DM I Ligi na dany sezon.

3. Gospodarzem pierwszego meczu barażowego jest drużyna DM I Ligi.

4. Przy równości sumy punktów meczowych i biegowych z dwóch meczów barażowych, o zwycięstwie w barażu zadecyduje bieg dodatkowy, rozegrany po drugim meczu barażowym, w którym weźmie udział po jednym zawodniku z każdej drużyny, wyznaczonym przez kierownika drużyny.

5. Jeżeli ze względu na warunki atmosferyczne, bieg dodatkowy, o którym mowa w ust. 4 nie mógł dojść do skutku, **rozegrany zostanie następny mecz, który uważany będzie jako drugi mecz barażowy, przy czym:**

- 1) gospodarzem meczu jest drużyna Ekstraligi,
- 2) po rozegraniu meczu, mają zastosowanie przepisy ust. 4,
- 3) **termin meczu, zgodny z odpowiednimi przepisami art. 723 ust. 4, uzgadniają między sobą zainteresowane kluby,**
- 4) **mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 725, 726 i 727.**

6. Zwycięzca barażu uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach Ekstraligi w następnym sezonie, a pokonany w DM I Ligi.

Art. 707.

1. Mecze barażowe, o których mowa w art. 706 ust. 2 - 6, rozgrywane są w oparciu o przepisy zawarte w niniejszym regulaminie.

2. Mecze barażowe, dla drużyn w nich uczestniczących są meczami dwóch kolejnych rund rozgrywek ligowych i mają zastosowanie przepisy art. 77.

Art. 708.

1. Drużyny, które w końcowej klasyfikacji zajęły trzy pierwsze miejsca, otrzymują następujące tytuły i wyróżnienia:

za I m - tytuł Drużynowego Mistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom

za II m - tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom

za III m - puchar, szarfę i dyplom.

2. Klub, zawodnicy, pierwszy trener lub manager nagrodzonych zespołów otrzymują odpowiednio: złote, srebrne i brązowe medale. Medale otrzymuje nie więcej niż 10 zawodników w zespole.

Art. 709.

1. Drużyny uczestniczą w zawodach w składach liczących od 6 do 7 zawodników, **przy czym w składzie każdej drużyny musi być zgłoszonych co najmniej 2 (od 2009 roku - 3) zawodników posiadających licencję sportową „Z”**.

2. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą startować wyłącznie zawodnicy, którzy nie przekroczyli 21 lat, biorąc pod uwagę rok urodzenia; zawodnicy ci nazywani są „zawodnikami młodzieżowymi”.

3. Jeżeli w składzie drużyny jest 2 zawodników młodzieżowych, co najmniej jeden z nich musi posiadać licencję sportową „Z”; jeżeli w składzie drużyny jest 1 zawodnik młodzieżowy, musi on posiadać licencję sportową „Z”.

4. W składzie drużyny może być zgłoszonych nie więcej niż dwóch zawodników uczestniczących w IMS Grand Prix w danym sezonie ze stałymi numerami od 1 do 15.

5. Zawodnicy z numerami 7 i 15 są w biegach I - XV zawodnikami rezerwy zwykłej.

Art. 710.

1. Nie później niż 45 minut przed zawodami, kierownicy obu drużyn muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.

2. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (art. 104 ust. 2 i 3), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej dwu nazwisk, lecz niedopuszczalne są zmiany numerów startowych tak w drużynie gości jak i drużynie gospodarzy.

3. Podanie składu drużyny (art. 104 ust. 2 i 3), zarówno gospodarzy jak i gości, liczącego mniej niż 6 zawodników, traktowane będzie jako przewinienie dyscyplinarne klubu.

4. Jeżeli zgłoszenie, o którym mowa w ust. 1, nie spełnia warunków jak w ust. 2 **lub w art. 709 ust. 1 - 4** i do godziny rozpoczęcia zawodów podanej w zawiadomieniu o zawodach nie zostanie skorygowane tak, aby spełniało ww. warunki, drużyna przegrywa mecz walkowerem a kierownik drużyny podlega karze dyscyplinarnej.

Art. 711.

Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,

- 2) posiada pierwszą, drugą lub trzecią średnią indywidualną (SI) w składzie aktualne na dzień zawodów kadry klubu, obliczoną wg zasad zamieszczonych w **postanowieniach na dany sezon**,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie na okres co najmniej 9 dni, w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM); jeżeli zawodnik w okresie w/w zwolnienia lekarskiego wystartuje w jakichkolwiek innych zawodach podlega karze dyscyplinarnej,
- 4) nie jest zgłoszony pod numerem 6, 7 oraz 14, 15, otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, co spełnia wymogi art. 709 ust. 1.

Art. 712.

1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 711) i drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów.

2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków jak w ust. 1 i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek **komunikacyjny**, sędzia zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.

3. W przypadku jak w ust. 2, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu szczegółowego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem szczegółowym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.

4. Jeżeli wśród zawodników, o których mowa w ust. 1 nie ma zawodnika młodzieżowego z licencją „Ż” (art. 709 ust. 2 i 3), a klub nie udowodni, że przyczyną jego nieobecności były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek **komunikacyjny**, klub podlega karze dyscyplinarnej.

Art. 713.

Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie, nie spełniającym warunków jak w art. 712 ust. 1, były udokumentowane klęska żywiołowa lub wypadek **komunikacyjny**, co spowodowało wyeliminowanie zawodnika lub też spóźnienie się na zawody, zainteresowane kluby ustalą między sobą termin meczu, pod tym wszakże warunkiem, że mecz musi być rozegrany w terminie określonym w odpowiednich przepisach **art. 723 ust. 4, 725, 726 i 727**.

Art. 714. 1. W przypadku nie stawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków jak w art. 712 ust. 1, zawody będą zweryfikowane jako wzajemny walkower oraz:

- 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
- 2) każdy z klubów zobowiązany jest wpłacić na konto SE odszkodowanie po **50000 zł**.

2. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, że nie przystąpi do meczu, SE ma prawo zweryfikować wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.

Art. 715.

1. Jeżeli drużyna gości przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gospodarza odszkodowania **w kwocie 10000 zł oraz SE odszkodowania w kwocie, jaką SE zostanie obciążona przez telewizję.**

2. Jeżeli drużyna gospodarza przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gości odszkodowania **w kwocie 50000 zł oraz SE odszkodowania w kwocie jaką, SE zostanie obciążona przez telewizję.**

3. **Podmiot**, któremu przysługuje odszkodowanie, wystawi notę obciążającą.

4. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty otrzymania noty, o której mowa w ust. 3.

5. W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 4, klub będzie zawieszony w rozgrywkach do czasu zapłaty.

6. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 5, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 5 stosuje się odpowiednio.

7. Przegranie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 703 ust. 4 - 7.

8. Przepis ust. 7 ma także zastosowanie w przypadku, o którym mowa w art. 714.

9. **Podmiot**, któremu przysługuje odszkodowanie, może odstąpić od żądania zapłaty. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 7.

10. Przepisy ust. 1 - 9 nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, **z wyjątkiem odszkodowania w kwocie jaką, SE zostanie obciążona przez telewizję.**

Art. 716.

1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po prezentacji, sędzia zawodów w obecności kierowników drużyn, losuje rzutem monety jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody.

Zestaw 1:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	14 C	6 Ż	15 N	7 B
II	1 Ż	9 C	2 B	10 N
III	11 C	3 Ż	12 N	4 B
IV	5 Ż	13 C	6 B	14 N
V	12 N	1 Ż	11 C	2 B
VI	3 Ż	14 N	4 B	13 C
VII	9 C	5 Ż	10 N	6 B
VIII	13 C	2 B	14 N	1 Ż
IX	4 B	10 N	3 Ż	9 C
X	6 B	11 C	5 Ż	12 N

przerwa				
XI	10 N	2 B	13 C	3 Ż
XII	6 B	14 N	1 Ż	11 C
XIII	12 N	4 B	9 C	5 Ż
XIV	Ż	C	B	N
XV	C	Ż	N	B

Zestaw 2:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	6 Ż	14 C	7 B	15 N
II	9 C	1 Ż	10 N	2 B
III	3 Ż	11 C	4 B	12 N
IV	13 C	5 Ż	14 N	6 B
V	1 Ż	12 N	2 B	11 C
VI	14 N	3 Ż	13 C	4 B
VII	5 Ż	9 C	6 B	10 N
VIII	2 B	13 C	1 Ż	14 N
IX	10 N	4 B	9 C	3 Ż
X	11 C	6 B	12 N	5 Ż
przerwa				
XI	2 B	10 N	3 Ż	13 C
XII	14 N	6 B	11 C	1 Ż
XIII	4 B	12 N	5 Ż	9 C
XIV	C	Ż	N	B
XV	Ż	C	B	N

kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski
numery startowe występujące w powyższych tabelach biegów:
goście - od 1 do 7, gospodarze - od 9 do 15

przerwa po zakończeniu X biegu jest obowiązkowa i trwa 10 minut, przy czym zasady skracania lub anulowania obowiązkowej przerwy po X biegu określa Regulamin Organizacyjny Rozgrywek DMP

2. Drużyna gości startuje w kaskach w kolorach żółtym i białym, drużyna gospodarzy w kolorach czerwonym i niebieskim.

3. Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.

4. Mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów.

Art. 717.

1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:

- 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 7 i 15 i której można użyć w biegach II - XV,

- 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach II – XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 711,
 - 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych,
 - 4) złota rezerwa taktyczna, którą może być każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV tylko jeden raz w meczu, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 10 punktów biegowych, przy czym punkty zdobyte w biegu przez zawodnika złotej rezerwy taktycznej są mnożone przez 2.
2. Do XIII biegu włącznie, zawodników młodzieżowych z numerami 6 i 14 może zastąpić rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna tylko z numerem startowym 7 i 15.
3. Start zawodnika jako rezerwa zastępująca, taktyczna i złota rezerwa taktyczna jest jego startem dodatkowym, przy czym:
- 1) jeżeli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, nie może wystartować jako złota rezerwa taktyczna,
 - 2) jeżeli zawodnik startował jako złota rezerwa taktyczna, nie może wystartować jako rezerwa taktyczna.

Art. 718.

1. W biegach I - XV, zawodnik, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie przednim kołem taśm maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej. Zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego.
2. Jeżeli zawodnik złotej rezerwy taktycznej będzie wykluczony z biegu jak w ust. 1, uznaje się, że drużyna wykorzystała w meczu prawo do użycia złotej rezerwy taktycznej.
3. W biegach II - XIII, w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.
4. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny, pod numerem startowym (nie dotyczy numerów 7 i 15) nie ma zawodnika, w biegach, w których miałby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła.
5. Złotą rezerwą taktyczną może być tylko jeden zawodnik w biegu.
6. Niedopuszczalne jest:
 - 1) użycie rezerwy taktycznej oraz złotej rezerwy taktycznej:
 - a) za zawodnika zastępowanego,
 - b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 716 ust. 1,
 - c) za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
 - 2) użycie rezerwy taktycznej za samego siebie,
 - 3) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 716 ust. 1.

7. Dopuszczalne jest użycie złotej rezerwy taktycznej za samego siebie, przy czym, zawodnik traci wtedy prawo do dodatkowego biegu, o którym mowa w art. 717 ust. 3.

8. Jeżeli w biegu startuje zawodnik złotej rezerwy taktycznej, drugi zawodnik z pary nie może być zgłoszony jako rezerwa taktyczna.

9. Rezerwą taktyczną może być tylko jeden zawodnik w biegu.

10. W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony

z biegu, przy czym:

- 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako złota rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem złotej rezerwy taktycznej,
- 2) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
- 3) w biegach II - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
- 4) w biegach II - XIII, jeśli nie wystąpił przypadek jak w pkt 1 - 3, zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej.

11. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:

- 1) jeśli brał udział jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
- 2) jeśli nie brał udziału jako jakakolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 719.

1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 6 i 9 - 14 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.

2. Zawodnicy z numerami 7 i 15 mogą być zgłoszeni do biegów II - XV w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła, a także w powtórzonych biegach II - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 718 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.

3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.

4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

Art. 720.

1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 6 i 9 - 14 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.

2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1, nie bierze się pod uwagę zawodników:

- 1) z numerami startowymi 6 i 14, jeżeli wystartowali we wszystkich biegach, w których powinni wziąć udział stosownie do rozkładu biegów z art. 716 ust. 1,

- 2) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,
- 3) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

Art. 721.

1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza.

2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:

- 1) z numerami 1 - 6 i 9 - 14, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2, jeśli spełniają warunki z art. 719 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
- 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej lub złotej rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki z art. 719 i odpowiednich przepisów, dotyczących zasad używania rezerwy.

3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 720 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna lub złota rezerwa taktyczna, przy czym:

- 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
- 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.

4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3:

- 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 719,
- 2) zawodnik rezerwy taktycznej lub złotej rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki z art. 719 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.

5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej, taktycznej lub złotej rezerwy taktycznej, kierownik drużyny musi podać w którym zastępstwie jest stosowana rezerwa.

6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4.

Art. 722.

1. W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 718 ust. 10 pkt 1 i 2 oraz:

- 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 719 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 721 ust 5),
- 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej,

- taktycznej i złotej rezerwy taktycznej), spełnia warunki z art. 719 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 721 ust 5),
- 3) w biegach XIV i XV, zawodnik wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej, w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej, spełniającego warunki art. 719.

Art. 723.

1. W przypadku, gdy data zawodów FIM pokrywa się z datą meczu DMP i w zawodach tych ma wziąć udział reprezentant Polski, a klub nie wyraża zgody na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika, mecz musi być przełożony. Klub uzgadnia z klubem przeciwnika nową datę meczu w czasie 3 dni od daty, w której zawodnik otrzymał powołanie do reprezentowania Polski w zawodach FIM. Nowa data meczu musi spełniać warunki określone w ust. 4. Jeśli kluby nie ustalą nowej daty meczu, obowiązują przepisy art. 727.

2. Mecze mogą być przełożone ze względu na warunki atmosferyczne, o ile spełnione są procedury określone w Regulaminie Organizacyjnym Rozgrywek DMP.

3. Oprócz przypadków określonych w ust. 1 i 2, mecz może być przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie. W odniesieniu do meczów części zasadniczej rozgrywek, wyrażenie woli musi nastąpić w takim czasie, aby było możliwe dotrzymanie terminów powiadamiania o zawodach, które są określone w Regulaminie Organizacyjnym Rozgrywek DMP. Nowa data meczu musi spełniać warunki określone w ust. 4.

4. Data meczu uzgodniona przez kluby nie może być wcześniejsza i późniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej w przypadku meczów części zasadniczej bez dwóch ostatnich rund, przy czym musi być wcześniejsza od daty przedostatniej rundy oraz 3 dni w przypadku meczów dwóch ostatnich rund części zasadniczej, wszystkich rund części finałowej i meczów barażowych.

5. Uzgodnione przez kluby nowe daty meczów w stają się datami kalendarzowymi.

Art. 724.

1. Przed rozegranie pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić zmiana gospodarza pierwszego meczu za zgodą zainteresowanych klubów wyrażoną na piśmie. Wyrażenie zgody musi nastąpić w takim czasie, aby było możliwe dotrzymanie terminów powiadamiania o zawodach, które są opisane w Regulaminie Organizacyjnym Rozgrywek DMP.

2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub UEM, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić zamiana gospodarzy w dwumeczu z udziałem zainteresowanej drużyny.

Art. 725.

1. Jeżeli z jakichkolwiek względów, innych niż wymienione w art. 723, mecz nie może odbyć się w dacie kalendarzowej, mecz ten uznawany jest jako odwołany.

2. Mecz może być odwołany przez SE z uzasadnionych powodów w każdym czasie, także w dniu meczu oraz w przypadkach i na warunkach określonych w Regulaminie Organizacyjnym Rozgrywek DMP.

3. Sędzia zawodów może odwołać mecz w dniu meczu, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny, dla których mecz nie może być rozegrany.

4. Jeżeli mecz został rozpoczęty lecz rozegrane zostało mniej niż 8 biegów, musi on być powtórzony w terminie uzgodnionym zgodnie z procedurą dla meczów odwołanych, określoną w art. 726.

Art. 726.

1. Jeżeli odwołany jest mecz części zasadniczej rozgrywek bez dwóch ostatnich rund, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu w czasie 24 godzin od godziny rozpoczęcia odwołanego meczu. Nowa data meczu nie może być późniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej, przy czym musi być wcześniejsza niż data przedostatniej rundy. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią nowej daty meczu, mają zastosowanie przepisy art. 727.

2. Jeżeli odwołany jest mecz dwóch ostatnich rund części zasadniczej rozgrywek, którejkolwiek rundy finałowej lub mecz barażowy, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu w dniu odwołanego meczu. Nową datą meczu musi być najbliższy poniedziałek, środa lub czwartek. Jeżeli terminarz na to pozwala, dopuszcza się także inne dni pod warunkiem, że nowa data jest o 3 dni wcześniejsza od daty następnej rundy. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią nowej daty meczu, mają zastosowanie przepisy art. 727.

3. Jeżeli kluby uzgodnią nową datę meczu w przypadkach, o których mowa w ust. 1 i 2, uzgodnione daty stają się datami kalendarzowymi.

Art. 727.

1. We wszystkich przypadkach, gdy w terminach określonych przez odpowiednie przepisy art. 723 i 726 kluby nie uzgodnią nowych dat meczów przełożonych lub odwołanych, obowiązkową datą meczu jest najbliższy poniedziałek po dacie terminu uzgodnień. Jeżeli warunki atmosferyczne nie pozwolą na rozegranie meczu w poniedziałek, następną datą obowiązkową jest najbliższa środa. Jeśli w środę warunki atmosferyczne także nie pozwolą na rozegranie meczu, następną datą obowiązkową jest najbliższy czwartek.

2. W przypadkach nie określonych w przepisach art. 723 i 726 oraz w przypadku, gdy mecz nie zostanie rozegrany w terminach, o których mowa w ust. 1, datę rozegrania meczu wyznaczy SE.

Art. 728.

1. Klub, który nie spełni warunków finansowych dotyczących Ligi Juniorów, określonych w odrębnych przepisach SE, zostanie zawieszony w rozgrywkach o DMP.

2. W okresie zawieszenia, o którym mowa w ust. 1, klub przegrywa mecze walkowerem i mają zastosowanie przepisy art. 715.

Art. 729.

Zasady dotyczące podziału i zagospodarowania powierzchni reklamowych podczas meczów o DMP określają odrębne przepisy SE.



Art. 730.

Kluby uczestniczące w rozgrywkach o DMP są zobowiązane do przestrzegania i wykonywania umów zawartych przez SE w zakresie praw, o których mowa w art. 604.

Art. 731.

Do wykonywania umów, o których mowa w art. 730, a także uchwał, decyzji oraz orzeczeń SE dotyczących rozgrywek stosuje się odpowiednio Przepisy Dyscyplinarne Sportu Żuźlowego oraz przepisy art. 715.