

Uch. ZW nr 32/2008 z dnia 14.10.2008
zm. Uch. ZW nr 36/2008 z dnia 23.10.2008

Regulamin Drużynowych Mistrzostw Polski

Dla potrzeb regulaminu Drużynowych Mistrzostw Polski, użyte terminy oznaczają:

- 1) mecz - zawody żużlowe rozgrywek o Drużynowe Mistrzostwo Polski (DMP) oraz mecz barażowy o miejsce w Ekstralidze,
- 2) telewizja - stację telewizyjną lub inny podmiot, z którym SE podpisała umowę o transmisjach zawodów żużlowych rozgrywek o Drużynowe Mistrzostwo Polski (DMP),
- 3) **mecz telewizyjny - mecz wyznaczony do transmisji telewizyjnej lub internetowej,**
- 4) sponsor rozgrywek - podmiot, z którym SE podpisała umowę o sponsoring rozgrywek DMP,
- 5) **data rundy - data meczu danej rundy określona w terminarzu rozgrywek na dany rok,**
- 6) **mecz przełożony - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła wcześniej niż w przeddzień daty kalendarzowej meczu,**
- 7) **mecz odwołany - mecz, który nie może odbyć się w dacie kalendarzowej z przyczyny, która wystąpiła w przeddzień lub w dniu meczu; także: mecz, który został rozpoczęty, lecz zakończone zostało mniej niż 8 biegów.**

Rozdział 1

System rozgrywek

Art. 701. 1. Ekstraliga składa się z 8 drużyn.

2. W rozgrywkach biorą udział drużyny klubów, które posiadają licencje PZM, otrzymaną na podstawie regulaminu przyznawania i pozbawiania licencji dla klubów Ekstraligi.

3. W meczach Ekstraligi obowiązują przepisy Regulaminu Organizacyjnego Rozgrywek DMP.

Art. 702. 1. Rozgrywki Ekstraligi składają się z dwóch części:

- 1) część zasadnicza, w której każda z drużyn spotyka się z każdym przeciwnikiem dwukrotnie, po jednym razie na torze własnym i przeciwnika,
- 2) część finałowa, rozgrywana w formie systemu pucharowego, którego zasady zawarte są w art. 705.

2. Pojęcie „tor własny” oznacza tor na obiekcie wskazanym przez klub we wniosku o wznowienie lub nadanie licencji dla klubu Ekstraligi na dany sezon rozgrywkowy.

3. Rozgrywki Ekstraligi prowadzone są według terminarza rozgrywek. Terminarz podzielony jest na rundy ponumerowane od 1 do 14 w części zasadniczej rozgrywek oraz od 15 do 20 w części finałowej. W części zasadniczej każda runda składa się z 4 meczów, podział na rundy części finałowej określają przepisy art. 705.

4. W terminarzu rozgrywek, każdej rundzie przyporządkowana jest data, która dla każdego meczu danej rundy jest datą kalendarzową meczu. Dopuszcza się także, że w terminarzu jeden mecz danej rundy ma przyporządkowaną inną datę kalendarzową niż pozostałe mecze danej rundy.

5. W terminarzu rozgrywek gospodarze podani są na pierwszym miejscu, przy czym dopuszczalna jest zmiana gospodarza meczu stosownie do odpowiednich przepisów art. 723.

6. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze własnym jest organizatorem i gospodarzem meczu.

7. Drużyna, która rozgrywa mecz na torze przeciwnika jest gościem meczu.

Art. 703. 1. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje 2 punkty meczowe, przegrywająca 0 punktów meczowych, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 1 punkcie meczowym.

2. Oprócz punktów meczowych, o których mowa w ust. 1, każda z drużyn otrzymuje punkty biegowe, które są różnicą punktów, stanowiących wynik meczu. Drużyna wygrywająca mecz otrzymuje dodatnie punkty biegowe, przegrywająca ujemne punkty biegowe, a przy wyniku remisowym obie drużyny otrzymują po 0 punktów biegowych.

3. Drużyna, która w obydwu meczach z danym przeciwnikiem w części zasadniczej rozgrywek zdobędzie większą sumę punktów meczowych lub większą sumę punktów biegowych przy równości punktów meczowych, otrzymuje punkt bonusowy, dodawany do punktów meczowych.

4. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek przed rozegraniem połowy meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach z drużyną, która wycofała się lub została wykluczona.

5. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek po rozegraniu równo połowy liczby meczów obowiązujących ten klub w części zasadniczej rozgrywek, mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu pozostają uwzględnione w tabeli, a pozostałe do rozegrania mecze z udziałem klubu wycofanego / wykluczonego wykreśla się z terminarza rozgrywek.

6. Jeżeli klub wycofa się lub zostanie wykluczony z rozgrywek po rozegraniu więcej niż połowy obowiązujących jego drużynę meczów w części zasadniczej rozgrywek, wówczas:

- 1) mecze dotychczas rozegrane przez drużynę tego klubu w drugiej połowie części zasadniczej uznaje się za niebyte, a tabelę koryguje się, odejmując punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w drugiej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona,
- 2) punkty meczowe i biegowe zdobyte przez przeciwników w meczach rozegranych w pierwszej połowie części zasadniczej z drużyną, która wycofała się / została wykluczona, pozostają uwzględnione w tabeli,
- 3) pozostałe do rozegrania mecze wykreśla się z terminarza rozgrywek.

7. W przypadku wycofania się lub wykluczenia klubu z rozgrywek w części finałowej, pozostałe do rozegrania przez ten klub mecze uznaje się za wygrane przez przeciwników walkowerem.

8. Drużyna wygrywająca mecz walkowerem otrzymuje 2 punkty meczowe i 40 dodatnich punktów biegowych; drużyna przegrywająca mecz walkowerem otrzymuje 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych.

Art. 704. 1. Tabele Ekstraligi w części zasadniczej tworzy się, szeregując drużyny w kolejności zdobytych punktów meczowych.

2. W przypadku równych sum punktów meczowych dwóch lub więcej drużyn, o kolejności w tabeli decydują zdobyte punkty meczowe, a przy ich równości zdobyte punkty biegowe w meczach pomiędzy drużynami z równymi sumami punktów. Jeżeli w tym przypadku zachodzi równość punktów meczowych i biegowych, o wyższej pozycji w tabeli decyduje suma punktów biegowych ze wszystkich meczów.

Art. 705. 1. System pucharowy rozgrywany jest w formie dwumeczów, w których drużyny spotykają się po jednym razie na torze własnym i przeciwnika.

2. O zwycięstwie w dwumeczu decyduje w kolejności:
 - 1) większa suma punktów meczowych,
 - 2) większa suma punktów biegowych,
 - 3) wyższa pozycja w końcowej tabeli po pierwszej części rozgrywek.
3. We wszystkich rundach części finałowej, gospodarzem pierwszego meczu jest drużyna niżej sklasyfikowana w tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
4. W 15 i 16 rundzie rozgrywek spotykają się drużyny:
 - 1) (a) pierwsza z szóstą w tabeli po części zasadniczej,
 - 2) (b) druga z piątą w tabeli po części zasadniczej,
 - 3) (c) trzecia z czwartą w tabeli po części zasadniczej.
5. Drużyny, które według zasad określonych w ust. 2 wygrały dwumecz w 15 i 16 rundzie rozgrywek, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tych rundach, a przy równości punktów meczowych - według punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
6. Drużyny, które stosownie do zasad określonych w ust. 2 przegrały dwumecz w 15 i 16 rundzie rozgrywek, zostaną sklasyfikowane według sum punktów meczowych zdobytych w tych rundach, a przy równości punktów meczowych - według punktów biegowych; przy równości punktów meczowych i biegowych, o kolejności w klasyfikacji decyduje wyższa pozycja drużyny w końcowej tabeli po części zasadniczej rozgrywek.
7. W 17 i 18 rundzie rozgrywek spotykają się:
 - 1) (d) pierwsza drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5, z pierwszą drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
 - 2) (e) druga z trzecią drużyną w klasyfikacji, o której mowa w ust. 5,
 - 3) (f) siódma drużyna z ósmą w tabeli po części zasadniczej.
8. W 19 i 20 rundzie rozgrywek spotykają się:
 - 1) (g) zwycięskie drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),
 - 2) (h) pokonane drużyny z (d) i (e) - patrz ust. 7 pkt 1) i 2),przy czym pojęcia „zwycięskie” i „pokonane” odnoszą się do zasad określonych w ust. 2.
9. Końcowa klasyfikacja drużyn w rozgrywkach będzie następująca:
 - 1) pierwsze miejsca zajmie zwycięska drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
 - 2) drugie miejsca zajmie pokonana drużyna z (g) - patrz ust. 8 pkt 1),
 - 3) trzecie miejsca zajmie zwycięska drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
 - 4) czwarte miejsca zajmie pokonana drużyna z (h) - patrz ust. 8 pkt 2),
 - 5) piąte miejsce zajmie druga drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
 - 6) szóste miejsce zajmie trzecia drużyna w klasyfikacji, o której mowa w ust. 6,
 - 7) siódme miejsca zajmie zwycięska drużyny z (f) - patrz ust. 7 pkt 3),
 - 8) ósme miejsca zajmie pokonana drużyny z (f) - patrz ust. 7 pkt 3).

Art. 706. 1. Po zakończeniu rozgrywek Ekstraligi, drużyna sklasyfikowana na ósmym miejscu zostaje zdegradowana z Ekstraligi i uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach DM I Ligi w następnym sezonie, a prawo do uczestniczenia w rozgrywkach Ekstraligi w następnym sezonie uzyska drużyna sklasyfikowana na pierwszym miejscu w DM I Ligi.

2. Drużyna, która zajęła siódme miejsce w Ekstralidze rozegra dwa mecze barażowe z drużyną DM I Ligi, określoną w regulaminie rozgrywek DM I Ligi na dany sezon.

3. Gospodarzem pierwszego meczu barażowego jest drużyna DM I Ligi.

4. Przy równości sumy punktów meczowych i biegowych z dwóch meczów barażowych, o zwycięstwie w barażu zadecyduje bieg dodatkowy, rozegrany po drugim meczu barażowym, w którym weźmie udział po jednym zawodniku z każdej drużyny, wyznaczonym przez kierownika drużyny.

5. Jeżeli ze względu na warunki atmosferyczne, bieg dodatkowy, o którym mowa w ust. 4 nie mógł dojść do skutku, rozegrany zostanie następny mecz, który uważany będzie jako drugi mecz barażowy, przy czym:

- 1) gospodarzem meczu jest drużyna Ekstraligi,
 - 2) mają zastosowanie przepisy ust. 4,
 - 3) **termin meczu, nie późniejszy niż 7 dni, uzgadniają między sobą zainteresowane kluby do godziny 12-tej następnego dnia; jeśli kluby nie uzgodnią daty, datę nie późniejszą niż 7 dni wyznaczy SE.**
6. Zwycięska drużyna barażu uzyskuje prawo do uczestniczenia w rozgrywkach Ekstraligi w następnym sezonie, a drużyna pokonana w DM I Ligi.

Art. 707. 1. Mecze barażowe, o których mowa w art. 706 ust. 2 - 6, rozgrywane są w oparciu o przepisy zawarte w regulaminie DMP.

2. Mecze barażowe, dla drużyn w nich uczestniczących są meczami dwóch kolejnych rund rozgrywek ligowych i mają zastosowanie przepisy art. 77.

Art. 708. 1. Drużyny, które w końcowej klasyfikacji zajęły trzy pierwsze miejsca, otrzymują następujące tytuły i wyróżnienia:

- za I m - tytuł Drużynowego Mistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom
- za II m - tytuł Drużynowego Wicemistrza Polski, puchar, szarfę i dyplom
- za III m - puchar, szarfę i dyplom.

2. Klub, zawodnicy, pierwszy trener lub manager nagrodzonych zespołów otrzymują odpowiednio: złote, srebrne i brązowe medale. Medale otrzymuje nie więcej niż 10 zawodników w drużynie.

Rozdział 2

Składy drużyn

Art. 709. 1. Drużyny uczestniczą w zawodach w składach liczących od 6 do 7 zawodników, przy czym w składzie każdej drużyny musi być zgłoszonych (art. 710 ust. 1) co najmniej 3 zawodników posiadających licencję sportową „Z”.

2. Z numerami startowymi 6 i 7 oraz 14 i 15 mogą startować wyłącznie zawodnicy, którzy nie przekroczyli 21 lat, biorąc pod uwagę rok urodzenia; zawodnicy ci nazywani są zawodnikami młodzieżowymi.

3. Jeżeli w składzie drużyny (art. 710 ust. 1) jest 2 zawodników młodzieżowych, co najmniej jeden z nich musi posiadać licencję sportową „Z”; jeżeli w składzie drużyny jest 1 zawodnik młodzieżowy, musi on posiadać licencję sportową „Z”.

4. W składzie drużyny może być zgłoszonych (art. 710 ust. 1) nie więcej niż dwóch zawodników uczestniczących w IMS Grand Prix w danym sezonie ze stałymi numerami od 1 do 15.

5. Zawodnicy z numerami 7 i 15 są w biegach I - XV zawodnikami rezerwy zwykłej.

Art. 710. 1. Nie później niż 45 minut przed zawodami, kierownicy obu drużyn muszą złożyć sędziemu zawodów zgłoszenia drużyn do zawodów (załącznik nr 5, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM) i niezbędne dokumenty uprawniające zawodników do startu w zawodach.

2. W zgłoszeniu dopuszcza się dokonanie zmian w uprzednio podanym składzie (jak w art. 104 ust. 2 i 3), z tym, że zmiany te mogą dotyczyć najwyżej dwu nazwisk, lecz niedopuszczalne są zmiany numerów startowych tak w drużynie gości jak i drużynie gospodarzy.

3. Podanie składu drużyny (art. 104 ust. 2 i 3), zarówno gospodarzy jak i gości, liczącego mniej niż 6 zawodników, traktowane będzie jako przewinienie dyscyplinarne klubu.

4. Jeżeli zgłoszenie, o którym mowa w ust. 1, nie spełnia warunków jak w ust. 2 lub w art. 709 ust. 1 - 4 i do godziny rozpoczęcia zawodów podanej w zawiadomieniu

o zawodach nie zostanie skorygowane tak, aby spełniało ww. warunki, drużyna przegrywa mecz walkowerem, a kierownik drużyny podlega karze dyscyplinarnej.

5. Jeżeli w zgłoszeniu, o którym mowa w ust. 1, wpisany jest zawodnik obcokrajowiec, którego zgoda FMN na udział w danym meczu nie została podana do wiadomości w Komunikacie GKSŻ, klub musi wysłać zgodę pocztą elektroniczną do SE najpóźniej razem z protokołem zawodów.

6. Klub, który nie dostarczy do SE zgody FMN zawodnika obcokrajowca w terminie jak w ust. 5 podlega karze dyscyplinarnej.

7. Ostatecznym terminem dostarczenia zgody FMN do SE jest 48 godzin od zakończenia meczu. Jeżeli do tego czasu zgoda nie zostanie dostarczona, uznane będzie, że zawodnik nie posiada zgody, co skutkować będzie weryfikacją wyniku meczu przez odjęcie zdobytych przez zawodnika punktów.

Art. 711. Zgłoszony w składzie zawodnik spełniający następujące warunki:

- 1) ma prawo być zgłoszonym do zawodów,
- 2) posiada pierwszą, drugą lub trzecią średnią indywidualną (SI) w składzie aktualnej na dzień zawodów kadry klubu, obliczoną wg zasad zamieszczonych w postanowieniach na dany sezon,
- 3) posiada zwolnienie lekarskie na okres co najmniej 9 dni, w których zawiera się data zawodów, załączone do zgłoszenia drużyny do zawodów w formie oświadczenia o niezdolności zawodnika do startu w zawodach żużlowych (załącznik nr 9, DRUKI OBOWIĄZUJĄCE W SPORCIE ŻUŻLOWYM); jeżeli zawodnik w okresie w/w zwolnienia lekarskiego wystartuje w jakichkolwiek innych zawodach podlega karze dyscyplinarnej,

otrzymuje status zawodnika zastępowanego, który jest liczony do składu drużyny, co spełnia wymogi art. 709 ust. 1.

Art. 712. 1. Zawody mogą być rozgrywane tylko wówczas, gdy o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, w każdej z drużyn jest obecnych i uprawnionych do startu co najmniej 6 zawodników lub co najmniej 5, gdy w składzie jest zawodnik zastępowany (art. 711) i drużyna dysponuje sprzętem w postaci motocykli i wyposażenia osobistego zawodnika w ilości niezbędnej do przeprowadzenia całych zawodów.

2. Jeśli o godzinie rozpoczęcia zawodów, podanej w zawiadomieniu o zawodach, drużyna nie spełnia warunków jak w ust. 1 i kierownictwo tej drużyny nie udowodni, że przyczyną były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, sędzia zawodów orzeka walkower na korzyść drużyny przeciwnej.

3. W przypadku jak w ust. 2, organizator może zaproponować rozegranie meczu towarzyskiego lub turnieju indywidualnego. Warunkiem koniecznym do rozegrania zawodów towarzyskich jest ustalenie przez kierowników drużyn w obecności sędziego regulaminu szczegółowego tych zawodów. Złożenie podpisów przez kierowników drużyn pod regulaminem szczegółowym jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na start zawodników w zawodach towarzyskich.

4. Jeżeli wśród zawodników, o których mowa w ust. 1 nie ma zawodnika młodzieżowego z licencją „Ż” (art. 709 ust. 2 i 3), a klub nie udowodni, że przyczyną jego nieobecności były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, klub podlega karze dyscyplinarnej.

Art. 713. Jeżeli powodem stawienia się drużyny w składzie nie spełniającym warunków jak w art. 712 ust. 1 były udokumentowane kłeska żywiołowa lub wypadek komunikacyjny, mecz uważany będzie za odwołany i mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 726.

Art. 714. 1. W przypadku nie stawienia się obu drużyn na zawody lub stawienia się obu drużyn w składach nie spełniających warunków jak w art. 712 ust. 1, zawody będą zweryfikowane jako wzajemny walkower oraz:

- 1) obie drużyny otrzymują po 0 punktów meczowych i 40 ujemnych punktów biegowych,
- 2) każdy z klubów zobowiązany jest wpłacić na konto SE odszkodowanie po 50000 zł.

2. Jeżeli klub oświadczy na piśmie, że nie przystąpi do meczu, SE ma prawo zweryfikować wynik meczu jako walkower dla drużyny przeciwnika tego klubu.

Art. 715. 1. Jeżeli drużyna gości przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gospodarza odszkodowania w kwocie 100000 zł oraz SE odszkodowania w kwocie, jaką SE zostanie obciążona przez telewizję **lub sponsorów rozgrywek**.

2. Jeżeli drużyna gospodarza przegrała mecz walkowerem, klub tej drużyny jest zobowiązany do zapłacenia klubowi drużyny gości odszkodowania w kwocie 50000 zł oraz SE odszkodowania w kwocie jaką, SE zostanie obciążona przez telewizję **lub sponsorów rozgrywek**.

3. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie, wystawi notę obciążającą.

4. Odszkodowanie musi być zapłacone w terminie 14 dni od daty otrzymania noty, o której mowa w ust. 3. **Za datę zapłaty odszkodowania uważa się datę przelewu środków pieniężnych z konta dłużnika, datę wpłaty środków pieniężnych do kasy dłużnika lub datę stempla pocztowego wpłaty środków pieniężnych na konto bankowe lub adres dłużnika.**

5. W przypadku przekroczenia terminu, o którym mowa w ust. 4, klub jest zawieszony w rozgrywkach do czasu zapłaty.

6. Jeżeli podczas zawieszenia, o którym mowa w ust. 5, drużyna powinna rozegrać mecz zgodnie z terminarzem rozgrywek, przegrywa ten mecz walkowerem. Przepisy ust. 1 - 5 stosuje się odpowiednio.

7. Przegranie trzech meczów walkowerem powoduje wykluczenie drużyny z rozgrywek i mają zastosowanie przepisy art. 703 ust. 4 - 7.

8. Przepis ust. 7 ma także zastosowanie w przypadku, o którym mowa w art. 714.

9. Podmiot, któremu przysługuje odszkodowanie, może odstąpić od żądania zapłaty. Mimo odstąpienia od żądania zapłaty, ma zastosowanie przepis ust. 7.

10. Przepisy ust. 1 - 9 nie mają zastosowania w przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, z wyjątkiem odszkodowania w kwocie jaką, SE zostanie obciążona przez telewizję **lub sponsorów rozgrywek**.

Rozdział 3

Format meczu

Art. 716. 1. Mecze rozgrywane są wg systemu 15-biegowego.

Po prezentacji, sędzia zawodów w obecności kierowników drużyn, losuje rzutem monety jeden z poniższych zestawów torów, wg którego rozegrane zostaną zawody.

Zestaw 1:

© Ekstraliga Żużlowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	14 C	6 Ż	15 N	7 B
II	1 Ż	9 C	2 B	10 N

III	11 C	3 Ż	12 N	4 B
IV	5 Ż	13 C	6 B	14 N
V	12 N	1 Ż	11 C	2 B
VI	3 Ż	14 N	4 B	13 C
VII	9 C	5 Ż	10 N	6 B
VIII	13 C	2 B	14 N	1 Ż
IX	4 B	10 N	3 Ż	9 C
X	6 B	11 C	5 Ż	12 N
przerwa				
XI	10 N	2 B	13 C	3 Ż
XII	6 B	14 N	1 Ż	11 C
XIII	12 N	4 B	9 C	5 Ż
XIV	Ż	C	B	N
XV	C	Ż	N	B

Zestaw 2:

© Ekstraliga Żużłowa sp. z o.o.

Bieg	tor A nr start. i kolor (wewnątrz)	tor B nr start. i kolor	tor C nr start. i kolor	tor D nr start. i kolor (zewnątrz)
I	6 Ż	14 C	7 B	15 N
II	9 C	1 Ż	10 N	2 B
III	3 Ż	11 C	4 B	12 N
IV	13 C	5 Ż	14 N	6 B
V	1 Ż	12 N	2 B	11 C
VI	14 N	3 Ż	13 C	4 B
VII	5 Ż	9 C	6 B	10 N
VIII	2 B	13 C	1 Ż	14 N
IX	10 N	4 B	9 C	3 Ż
X	11 C	6 B	12 N	5 Ż
przerwa				
XI	2 B	10 N	3 Ż	13 C
XII	14 N	6 B	11 C	1 Ż
XIII	4 B	12 N	5 Ż	9 C
XIV	C	Ż	N	B
XV	Ż	C	B	N

- kolory kasków: Ż - żółty B - biały C - czerwony N - niebieski
 - numery startowe występujące w powyższych tabelach biegów:
 goście - od 1 do 7, gospodarze - od 9 do 15

- przerwa po zakończeniu X biegu jest obowiązkowa i trwa 10 minut, przy czym może być skrócona lub anulowana przez sędziego zawodów, jeżeli zawody opóźniają się lub warunki pogodowe stwarzają zagrożenie niemożności rozegrania całości meczu.

2. Drużyna gościa startuje w kaskach w kolorach żółtym i białym, drużyna gospodarza w kolorach czerwonym i niebieskim.

3. Zawodnicy tej samej drużyny nie mogą zamieniać się polami startowymi. W przypadku powtórzenia startu z powodu wykluczenia zawodnika, jego partner z pary nie ma prawa wyboru pola startowego. Zawodnicy każdej rezerwy startują z pola startowego zawodnika, którego zastępują.

4. Mecz uważa się za rozegrany, jeśli zakończyło się minimum 8 biegów.

Art. 717. 1. Podczas zawodów można użyć następujących rodzajów rezerwy:

- 1) rezerwa zwykła, którą stanowią zawodnicy z numerami startowymi 7 i 15 i której można użyć w biegach II - XV,
- 2) rezerwa zastępująca, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach II - XIII w miejsce zawodnika zastępowanego, o którym mowa w art. 711,
- 3) rezerwa taktyczna, którą może być jeden raz w meczu każdy zawodnik zgłoszony w składzie drużyny i której można użyć w biegach III - XV zawsze, kiedy drużyna przegrywa różnicą co najmniej 6 punktów biegowych.

Art. 718. 1. W biegach I - XV, zawodnik, który po zapaleniu zielonego światła startowego dotknie przednim kołem taśm maszyny startowej, będzie wykluczony z biegu lecz w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej. Zastępstwo takie jest zawsze rezerwą zwykłą, niezależnie od rodzaju rezerwy zawodnika wykluczonego.

2. W biegach II - XIII, w miejsce zawodnika zastępowanego, oprócz rezerwy zastępującej, może być zgłoszony zawodnik rezerwy zwykłej.

3. Jeżeli w zgłoszonym składzie drużyny (art. 710), pod numerem startowym (nie dotyczy numerów 7 i 15) nie ma zawodnika, w biegach, w których miałyby startować zawodnik z tym numerem, w jego miejsce może być użyta tylko rezerwa zwykła.

4. Niedopuszczalne jest:

1) użycie rezerwy taktycznej:

- a) za zawodnika zastępowanego,
- b) polegającej na zastąpieniu zawodnika drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 716 ust. 1,
- c) za zawodnika, który został wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej po zapaleniu zielonego światła startowego,
- d) za samego siebie,

2) użycie rezerwy zastępującej, polegającej na zastąpieniu zawodnika zastępowanego drugim zawodnikiem z pary, która powinna wystartować w danym biegu, zgodnie z rozkładem biegów z art. 716 ust. 1.

5. Rezerwą taktyczną **mogą być obaj zawodnicy danej drużyny** w biegu.

6. W biegu powtórzonym, oprócz przypadku, o którym mowa w ust. 1, zawodnika można zastąpić tylko wówczas, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, przy czym:

- 1) w biegach III - XV, jeśli zawodnik startował jako rezerwa taktyczna, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy taktycznej,
- 2) w biegach II - XIII, jeśli zawodnik startował jako rezerwa zastępująca, może być zastąpiony tylko zawodnikiem rezerwy zastępującej,
- 3) jeśli nie wystąpił przypadek jak w pkt 1 - 2, w biegach II - XIII zawodnika może zastąpić tylko zawodnik rezerwy zwykłej, a w przypadku biegów XIV - XV mają zastosowanie odpowiednie przepisy art. 722.

7. Zawodnik, który brał udział w przerwany biegu i bierze udział w biegu powtórzonym, nie może zmienić swojego statusu, to znaczy:

- 1) jeśli brał udział jako jakkolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym bierze udział jako ta sama rezerwa,
- 2) jeśli nie brał udziału jako jakkolwiek rezerwa, w biegu powtórzonym również nie może być rezerwą.

Art. 719. 1. Łączna liczba startów zawodników z numerami 1 - 6 i 9 - 14 w biegach I - XV nie może przekroczyć: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.

2. Zawodnicy z numerami 7 i 15 mogą być zgłoszeni do biegów II - XV w zastępstwie innego zawodnika (numeru startowego) jako rezerwa zwykła, a także

w powtórzonych biegach II - XV zastąpić zawodnika stosownie do odpowiednich przepisów art. 718 pod warunkiem, że łączna liczba ich startów w biegach I - XV nie przekroczy: 5 plus 1 rezerwa taktyczna plus 1 rezerwa zastępująca.

3. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw nie wlicza się startu zawodnika w biegu przerwany, jeżeli zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu.

4. Do liczby startów oraz do startu jako każda z możliwych rezerw wlicza się start zawodnika w biegu, w którym został wykluczony, w tym także za dotknięcie przednim kołem taśm maszyn startowej po zapaleniu zielonego światła startowego.

Art. 720. 1. Po zakończeniu XIII biegu, zawodnicy z numerami 1 - 6 i 9 - 14 są klasyfikowani w swoich drużynach według sum zdobytych punktów.

2. W klasyfikacji, o której mowa w ust. 1, nie bierze się pod uwagę zawodników:

- 1) z numerami startowymi 6 i 14, jeżeli wystartowali we wszystkich biegach, w których powinni wziąć udział stosownie do rozkładu biegów z art. 716 ust. 1,
- 2) wykluczonych do końca zawodów po którymkolwiek z biegów I - XIII,
- 3) niezdolnych decyzją lekarza do udziału w zawodach.

Art. 721. 1. W czasie do 4 minut po zakończeniu XIII biegu, kierownicy drużyn zgłaszają sędziemu zawodników do startu w biegach XIV i XV; pierwszy zgłasza zawodników kierownik drużyny gospodarza.

2. Do XIV biegu mogą być zgłoszeni zawodnicy:

- 1) z numerami 1 - 6 i 9 - 14, którzy nie zdobyli dla swoich drużyn najwyższych sum punktów z uwzględnieniem przepisów ust. 3 pkt 1 i 2, jeśli spełniają warunki z art. 719 i nie zostali zgłoszeni do XV biegu,
- 2) rezerwy zwykłej oraz rezerwy taktycznej, jeśli spełniają warunki z art. 719 i odpowiednich przepisów, dotyczących zasad używania rezerwy.

3. Do biegu XV mogą być zgłoszeni wyłącznie zawodnicy, którzy według klasyfikacji, o której mowa w art. 720 zdobyli dla swoich drużyn najwyższe sumy punktów i nie zostali zgłoszeni do XIV biegu, chyba, że była to rezerwa taktyczna, przy czym:

- 1) w przypadku najwyższych sum punktów uzyskanych przez trzech lub więcej zawodników, dwóch spośród tych zawodników musi być zgłoszonych do startu w XV biegu, a każdy z pozostałych może być zgłoszony do startu w XIV biegu,
- 2) w przypadku, gdy jeden z zawodników ma najwyższą sumę punktów i dwóch lub więcej zawodników ma drugą sumę, zawodnik z najwyższą sumą i jeden z zawodników z drugą sumą musi być zgłoszony do startu w XV biegu; każdy z pozostałych zawodników z drugą sumą może być zgłoszony do startu w XIV biegu.

4. Do biegu XV może być zgłoszony w zastępstwie zawodnika spełniającego warunki z ust. 3:

- 1) zawodnik rezerwy zwykłej, jeśli spełnia warunki z art. 719,
- 2) zawodnik rezerwy taktycznej, jeśli spełnia warunki z art. 719 i odpowiednich przepisów dotyczących zasad używania tej rezerwy, przy czym zgłoszenie jak w pkt 1 i 2 jest możliwe tylko po zakończonym XIV biegu.

5. Zgłaszając do XIV lub XV biegu zawodnika rezerwy zwykłej lub taktycznej, kierownik drużyny musi podać w którym zastępstwie jest stosowana rezerwa.

6. Po przyjęciu przez sędziego zgłoszenia zawodników do biegu XIV i XV, dozwolone są tylko zmiany w obsadzie XV biegu, o których mowa w ust. 4.

Art. 722. 1. W przypadku przerwania i powtórzenia XIV lub XV biegu i w sytuacji, gdy zawodnik nie jest wykluczony lecz jest niezdolny do startu w biegu powtórzonym z powodu kontuzji, do której przyczynił się zawodnik wykluczony z biegu, mają zastosowanie przepisy art. 718 ust. 6 pkt 1, a także:

- 1) w biegu XIV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: **nie jest rezerwą taktyczną**, nie został zgłoszony do XV biegu, spełnia warunki z art. 719 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 721 ust 5),
- 2) w biegu XV, zawodnika może zastąpić każdy zawodnik, który: **nie jest rezerwą taktyczną**, nie brał udziału w zakończonym XIV biegu (nie dotyczy zawodnika rezerwy zwykłej i taktycznej), spełnia warunki z art. 719 i nie został zastąpiony przez rezerwę (art. 721 ust 5),
- 3) w biegach XIV i XV, zawodnik wykluczony za dotknięcie przednim kołem taśm maszyny startowej, w biegu powtórzonym może być zastąpiony przez zawodnika rezerwy zwykłej, spełniającego warunki art. 719.

Rozdział 4

Przekładanie i odwoływanie meczów

Art. 723. 1. Przed rozegraniem pierwszego meczu z danym przeciwnikiem, zarówno w części zasadniczej jak i finałowej, może nastąpić zmiana gospodarza pierwszego meczu, za zgodą zainteresowanych klubów wyrażoną na piśmie; wyrażenie zgody musi nastąpić nie później niż przed datą pierwszego meczu, przy czym dla meczów telewizyjnych, zmiana gospodarza jest możliwa wyłącznie za zgodą telewizji.

2. W części finałowej, ze względu na uwarunkowania wyższe, takie jak: zawody FIM lub UEM **rozgrywane na torze terminarzowego gospodarza meczu**, niedostępność stadionu zgłoszona przez właściciela obiektu przed rozpoczęciem rozgrywek, może nastąpić zamiana gospodarzy w meczach z udziałem zainteresowanej drużyny.

3. Tryb postępowania i warunki uzgadniania dat meczów przełożonych i odwołanych określone są w odpowiednich przepisach art. 724 i 725.

4. Uzgodniona nowa data meczu przełożonego / odwołanego staje się datą kalendarzową, a mecz z uzgodnioną nową datą określany jest jako zaległy danej rundy rozgrywek.

Art. 724. 1. Każdy mecz części zasadniczej i finałowej może być przełożony, jeżeli zainteresowane kluby wyrażą taką wolę na piśmie i wspólnie uzgodnią nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 727. Dla meczów telewizyjnych, powyższe jest możliwe wyłącznie za zgodą telewizji. Dla pozostałych meczów, woła przełożenia meczu i uzgodnienie nowej daty meczu muszą nastąpić nie później niż 2 dni przed datą meczu.

2. W przypadku, gdy data zawodów FIM lub UEM, w których ma wziąć udział reprezentant Polski, pokrywa się z datą meczu:

- 1) w czasie 3 dni od daty, w której zawodnik otrzymał powołanie do reprezentowania Polski w zawodach FIM lub UEM, klub informuje na piśmie SE oraz przeciwnika czy wyraża zgodę na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika; jeżeli klub nie wyrazi zgody na rozegranie meczu w składzie bez tego zawodnika, mecz będzie przełożony,
- 2) w czasie jak w pkt 1 kluby uzgadniają nową datę meczu, która musi spełniać warunki określone w art. 727,
- 3) jeśli kluby nie uzgodnią daty meczu, datę spełniającą warunki określone w art. 727 wyznaczy SE, najpóźniej następnego dnia po upływie terminu, o którym mowa w pkt 1.

3. W przypadku, gdy data zawodów FIM lub UEM, w których ma wziąć udział zawodnik obcokrajowiec, pokrywa się z datą meczu, mecz z udziałem klubu tego zawodnika może być przełożony, jeżeli zostaną spełnione warunki ust. 1.

Art. 725. 1. Mecz może być odwołany ze względu na warunki atmosferyczne, o ile spełnione są warunki i procedury określone w pkt 1 - 5; w przeciwnym przypadku, mecz nie zostanie odwołany i musi odbyć się w dacie kalendarzowej meczu:

- 1) jeżeli prognoza pogody dla miasta, w którym mecz ma być rozgrywany, publikowana w portalu ICM o godzinie 12.00 dwa dni przed datą meczu przewiduje ciągłe opady atmosferyczne na poziomie co najmniej 0,2 mm, trwające od godziny 18.00 dwa dni przed datą meczu do dwóch godzin przed godziną rozpoczęcia meczu, gospodarz meczu może złożyć do SE wniosek o odwołanie meczu,
- 2) wniosek, o którym mowa w pkt. 1 musi być złożony najpóźniej do godziny 12.00 dnia poprzedzającego termin meczu,
- 3) wniosek musi być wysłany także w czasie jak w pkt 2 do klubu gościa meczu; gość meczu przesyła do SE oraz klubu gospodarza meczu najpóźniej do godziny 13.00 dnia poprzedzającego termin meczu zgodę lub sprzeciw odwołania meczu,
- 4) jeżeli gość meczu wyrazi zgodę na odwołanie meczu, obydwa zainteresowane kluby ustalą nową datę meczu, która musi być zgodna z przepisami art. 727,
- 5) o ile do godziny 14.00 dnia poprzedzającego termin meczu kluby poinformują SE o uzgodnionej nowej dacie meczu, SE wyda decyzję o odwołaniu meczu najpóźniej do godziny 15.00 dnia poprzedzającego termin meczu, przesyłając swoją decyzję do zainteresowanych klubów oraz sędziego zawodów.¹

2. Jeżeli zawody IMS Grand Prix lub Pucharu Świata (nie dotyczy rund wstępnych) nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się z datą kalendarzową meczów, wszystkie mecze terminu kalendarzowego będą odwołane.

3. Jeżeli zawody FIM inne niż wymienione w ust. 2 lub zawody UEM nie odbędą się w terminie kalendarzowym i muszą być rozegrane w terminie rezerwowym, który pokrywa się z datą kalendarzową meczu, mecz będzie odwołany przez SE w niezwłocznym, możliwym terminie, o ile spełnione są łącznie poniższe warunki:

- 1) zawodnik, który ma wziąć udział w zawodach FIM lub UEM jest podany w składzie drużyny na mecz (art. 104 ust. 2 i 3),
- 2) wraz ze składem drużyny (art. 104 ust. 2 i 3), klub podał informację do SE oraz przeciwnika, że nie wyraża zgody na rozegranie meczu bez tego zawodnika.

4. Sędzia zawodów może odwołać mecz w dniu meczu, jeśli stwierdzi na miejscu, że istnieją przyczyny, dla których mecz nie może być rozegrany.

5. W przypadku odwołania meczu z przyczyn jak w ust. 2 - 4, mają zastosowanie przepisy art. 726.

Art. 726. 1. Jeżeli odwołany jest mecz 1 - 12 rundy rozgrywek, zainteresowane kluby uzgadniają nową datę rozegrania meczu do godziny 12-tej następnego dnia po dacie odwołanego meczu. Uzgodniona data meczu musi być wcześniejsza niż data 13 rundy. W przypadku, gdy kluby nie uzgodnią daty meczu, datę wcześniejszą niż data 13 rundy wyznaczy SE.

2. Jeżeli odwołany jest mecz 13 - 20 rundy rozgrywek lub mecz barażowy, zainteresowane kluby uzgadniają datę rozegrania meczu w czasie 1 godziny od chwili decyzji o odwołaniu meczu, przy czym data musi spełniać warunki:

- 1) w przypadku meczu 13 rundy rozgrywek - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą 14 rundy rozgrywek,
- 2) w przypadku meczu 14 rundy rozgrywek - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą 15 rundy rozgrywek,
- 3) w przypadku meczu 15, 17 i 19 rundy rozgrywek - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą - odpowiednio: 16, 18 i 20 rundy rozgrywek,
- 4) w przypadku meczu 16 i 18 rundy rozgrywek - nie może być późniejsza niż 3 dni przed datą - odpowiednio: 17 i 19 rundy rozgrywek,
- 5) w przypadku meczu 20 rundy rozgrywek - nie może być późniejsza niż 7 dni po dacie 20 rundy rozgrywek,

- 6) w przypadku pierwszego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 1 dzień przed datą drugiego meczu barażowego,
- 7) w przypadku drugiego meczu barażowego - nie może być późniejsza niż 7 dni po dacie drugiego meczu barażowego.

3. Jeżeli kluby nie uzgodnią nowej daty meczu w sposób określony w ust. 2, gospodarz meczu niezwłocznie powiadamia o tym fakcie SE telefonicznie i potwierdza pocztą elektroniczną. W czasie nie późniejszym niż 24 godziny od otrzymania powiadomienia, SE wyda decyzję w sprawie daty rozegrania meczu.

Art. 727. 1. Nowa data przełożonego lub odwołanego meczu 1 - 12 rundy rozgrywek nie może być wcześniejsza niż 28 dni od daty kalendarzowej (dotyczy wyłącznie meczów przełożonych) i późniejsza niż data kalendarzowa 13 rundy.

2. W przypadku przełożonych i odwołanych meczów 13 - 20 rundy rozgrywek oraz meczów barażowych, mają zastosowanie przepisy jak dla meczów odwołanych, zawarte w art. 726 ust. 2.

Rozdział 5

Obowiązki organizatora meczu

Art. 728. 1. Godzinę rozpoczęcia meczu wyznacza jego organizator, z zastrzeżeniem przepisów ust. 2.

2. Godziny rozpoczęcia meczów, z których będzie przeprowadzana transmisja telewizyjna, wyznacza SE w porozumieniu z telewizją po zasięgnięciu opinii zainteresowanych organizatorów. O godzinie rozpoczęcia meczów telewizyjnych SE powiadamia organizatorów zawodów niezwłocznie po jej ustaleniu.

3. Klub organizator meczu ma obowiązek powiadomienia klubu przeciwnika oraz SE o godzinie rozpoczęcia meczu w terminie 30 dni przed datą meczu. Jeżeli termin 30 dni nie może być dotrzymany (mecze części finałowej rozgrywek, mecze zaległe), powiadomienie musi nastąpić natychmiast po uzgodnieniu daty meczu lub wyznaczeniu przez SE meczów do transmisji telewizyjnej.

4. Po powiadomieniu o godzinie rozpoczęcia meczu, o którym mowa w ust. 3, możliwa jest zmiana godziny, o ile zgodę na zmianę wyrazi przeciwnik, przy czym w przypadku meczu telewizyjnego propozycja zmiany godziny jest możliwa wyłącznie po uzyskaniu zgody telewizji.

Rozdział 6

Postanowienia końcowe

Art. 729. 1. Klub, który nie spełni warunków finansowych dotyczących Ligi Juniorów, określonych w odrębnych przepisach SE, zostanie zawieszony w rozgrywkach o DMP.

2. Klub może być zawieszony w rozgrywkach w innych sytuacjach określonych w regulaminach i uchwałach SE.

3. W okresie zawieszenia, o którym mowa w ust. 1 i 2, klub przegrywa mecze walkowerem i mają zastosowanie przepisy art. 715.

Art. 730. Zasady dotyczące podziału i zagospodarowania powierzchni reklamowych podczas meczów o DMP określają odrębne przepisy SE.

Art. 731. Kluby uczestniczące w rozgrywkach o DMP są zobowiązane do przestrzegania i wykonywania umów zawartych przez SE ze sponsorami rozgrywek oraz umów zawartych w zakresie praw, o których mowa w art. 604.

Art. 732. Do wykonywania umów, o których mowa w art. 731, a także uchwał, decyzji oraz orzeczeń SE dotyczących rozgrywek stosuje się odpowiednio Przepisy Dyscyplinarne Sportu Żużlowego oraz przepisy art. 715.

Art. 733. 1. Za sędziowanie meczów Ekstraligi sędziowie otrzymują:

- 1) ekwiwalent w kwocie **1300** zł brutto, jeżeli mecz został rozegrany,
- 2) ekwiwalent w kwocie **975** zł brutto, w przypadku przerwania meczu przez sędziego i konieczności powtórzenia meczu,
- 3) ekwiwalent w kwocie **650** zł brutto, w przypadku odwołania meczu przez sędziego lub SE, jeżeli odwołanie meczu ma miejsce w takim czasie, że sędzia rozpoczął podróż do miejsca meczu,
- 4) zwrot kosztu przejazdu samochodem osobowym w wysokości 75% stawki za 1 km podanej w Rozporządzeniu Ministra Pracy i Polityki Społecznej z dnia 19.12.2002, w sprawie wysokości oraz warunków ustalania należności pracownikowi zatrudnionemu w państwowej lub samorządowej jednostce sfery budżetowej z tytułu podróży służbowej na obszarze kraju (Dz. U. nr 236, poz. 1990 z dnia 30.12.2002 r.),
- 5) zwrot kosztu noclegu do 200 zł.

2. Kwoty wymienione w ust. 1 wypłaca SE na konto bankowe w terminie 7 dni po otrzymaniu od sędziego: rachunku za ekwiwalent, karty ewidencji przebiegu pojazdu, rachunku za nocleg.

¹ Art. 725 ust. 1 zmieniony przez § 1 Uchwały ZW nr 36/2008 z dnia 23.10.2008 zmieniającej Uchwałę ZW nr 32/2008 z dnia 14.10.2008